EMIS GmbH

# FrontPlattenCreator fpc



Version vom 07.07.09

#### Inhaltsverzeichnis

- 1. Einführung
- 2. Das DATEI-Menü Neu Öffnen ... Speichern Speichern unter ... Schließen
- 2. Das EINSTELLUNGEN-Menü Parameter-Dialogbox Schrittmotorkarten-Typ Geschwindigkeit Maschine Referenz
- 3. Das STEUERUNG-Menü Reset Referenzfahrt Vektorausgabe
- 4. Die grafische Oberfläche
- 5. Die grafischen Elemente / Das Eigenschaften-Feld Punkt / Bohrung Linie Rechteck Vieleck Kreis Kreisbogen Text Importfunktion

Bedienhinweis

Das Kontextmenü des Eigenschaften-Feldes

- 6. Das Reihenfolge-Feld
- 7. Die Fräs-Ausgabe

## 1. Einführung

Der FrontPlattenCreator fpc ist ein einfach zu bedienendes grafisches Programm zur Definition und zur Ausgabe von Fräs-Konturen.

Die Fräsausgabe läßt sich an die verschiedensten CNC-Maschinen anpassen. So stehen Module zur Ausgabe an Schrittmotoren aus dem Hause EMIS GmbH zur Verfügung aber auch für Steuerung die Takt-Richtungs-Signale erwarten.

#### 2. DATEI-Menü

Im DATEI-Menü sind folgende Funktionen zusammengefaßt.



#### DATEI-Neu

Es wird ein neues Arbeitsblatt ,neu.fpc' erstellt. Alle Werte des Arbeitsblattes werden auf default-Werte gesetzt.

## DATEI-Öffnen ...

Es kann eine FPC-Datei in das Arbeitsblatt übernommen werden.

#### **DATEI-Speichern**

Das aktuelle Arbeitsblatt kann in eine FPC -Datei mit der Endung \*. FPC abgespeichert werden.

#### DATEI-Speichern unter ...

Das aktuelle Arbeitsblatt kann in eine FPC -Datei mit der Endung \*.EDT abgespeichert werden.

#### DATEI-Schließen

Das aktuelle Arbeitsblatt wird geschlossen. Die Menü-Punkte Neu bzw. Öffnen... sind wieder zugänglich.

## 2. EINSTELLUNGEN-Menü



## Das Eingabe der Parameter erfolgt in vier Registerkarten:

Parameter		X
Schrittmotorsteuerkarten-Typ	Geschwindigkeit Maschine Referenz	

## PARAMETER - Schrittmotorsteuerkarten-Typ

Parameter	
Schrittmotorsteuerkarten-Typ Geschwindigkeit Maschine Referenz	
Schrittmotorsteuerkarten-Typ	ОК
<ul> <li>SMC800 / 1500</li> <li>iSMIF</li> <li>SMC3000-EMCU</li> <li>Takt / Richtung</li> <li>SMCflex-EMCU</li> <li>USB-iSMIF</li> </ul>	🗙 Abbrechen
Serielle Schnittstelle COM10 V 115200 V	

Abhängig vom Schrittmotorsteuerkarten-Typ ergibt sich die Eingabe der Schnittstelle.

U.a. kann im Bereich ,parallele Schnittstelle' die physikalische Adresse der Schnittstelle eingegeben werden; das ist u.U. bei Notebooks nötig.



Im Bereich ,serielle Schnittstelle' kann der Com-Port und die Baudrate eingestellt werden.

serielle Schnittstelle		
СОМ10		
115200 💌		

Typische Werte für die <u>Baudrate</u> sind:

iSMIF:	19200
SMC3000-EMCU:	19200
SMCflex-EMCU:	115200
USB-iSMIF:	115200

## **PARAMETER - Geschwindigkeit**

Parameter			×			
Schrittmotorsteuerkarten-Typ Geschwindigkeit Maschine Referenz						
Geschwindig	keit	VK UK				
Startgeschwindigkeit :	200 Schritte/sec.	🗙 Abbrechen				
Arbeitsgeschwindigkeit	400 Schritte/sec.					
Eilgeschwindigkeit :	600 Schritte/sec.					
Rampenlänge :	200 msec.					

Startgeschwindigkeit in Schritte/sec Arbeitsgeschwindigkeit in Schritte/sec Eilgeschwindigkeit in Schritte/sec Rampenlänge in ms

Die Startgeschwindigkeit bzw. Arbeitsgeschwindigkeit sind default-Werte für das Arbeitsblatt. Erfolgt in der Spalte Startgeschw. bzw. Endgeschw. kein Eintrag, werden obige Werte hergenommen.

#### PARAMETER - Maschine

Das Erscheinungsbild der Dialogbox zur Eingabe der Maschinen-Parameter ergibt sich aus der Wahl des Schrittmotorsteuerkarten-Typs.

Allen Dialogboxen gemeinsam ist die Eingabe der Übersetzung mm/U bzw. Motorschritte/U.

Parameter		X
Schrittmotorsteuerkarten-Typ   Geschwindigkeit	Maschine Referenz	
Übersetzung mm/U	Motorschritte / U	🗸 ОК
X-Achse : 1.00	X-Achse : 400	X Abbrechen
Y-Achse : 2.00	Y-Achse : 400	
Z-Achse : 3.00	Z-Achse : 400	

Übersetzung mm/U (Spindelsteigung pro Umdrehung in mm) In den Beispielen ist für die X- und Y-Achse 1.5mm definiert, für die Z-Achse 3.0mm.

Motorschritte/U (Anzahl Schritte pro Umdrehung) Wird ein Motor mit 0.9°/ Schritt im <u>Vollschritt</u>bet rieb betrieben, führt er bei 400 Schritten eine 360°Drehung aus.

Wird ein Motor mit 1.8°/ Schritt im <u>Halbschrittbet rieb betrieben</u>, führt er ebenfalls bei 400 Schritten eine 360° Dreh ung aus.

Je nach Schrittmotorsteuerkarten – Typ ergeben sich noch folgende Einstellmöglichkeiten:



SMC-Signal bedeutet:

Ausgabe eines Datenwortes zur Ansteuerung der Schrittmotorsteuerkarte SMC800 / SMC1500. Zur Beschreibung des Datenwortes: siehe Technisches Handbuch ,Schrittmotorsteuerkarte SMC800 / SMC1500' Seite 18.

Takt-Richtung bedeutet:

Ausgabe von Takt-Richtungssignalen

Die Pinbelegung der Ausgangsport entnehmen Sie bitte der jeweiligen Schrittmotorsteuerkarte.



Sie können zwichen Halb- und Vollschritt wählen.

Beachten Sie, dass explizit die Anzahl der Motorschritte/U geändert werden müssen.

<u>Hinweis</u>:

Halb- bzw. Vollschritt wird bei der Schrittmotor-Steuer-karte **SMC3000** durch Jumper eingestellt; bei der Motortreiber-Endstufe **SMCflex-MExxxx** per DIP-Schalter.



Ruhestrom 0% bedeutet, dass die Motoren im Ruhezustand nicht mit Strom beaufschlagt sind. Dadurch verringert sich die Wärmeentwicklung am Schrittmotor; andererseits aber auch das Haltemoment.

Hinweis:

Der Ruhestrom wird bei der Schrittmotor-Steuer-karte **SMC3000** durch Jumper eingestellt; bei der Motortreiber-Endstufe **SMCflex-MExxxx** per DIP-Schalter.



Die Einstellung der U-Achse beim Interface-Typ **SMC3000i-EMCU** hat für das Programm ,unismc2009' keine Auswirkung!

## **PARAMETER - Referenz**

Parameter		X
Schrittmotorsteuerkarten-Typ Geschwindi	igkeit Maschine Referenz	
Referenzabstand X-Achse : 0.25 mm Y-Achse : 0.25 mm	ReihenfolgeX-Achse :2Y-Achse :3Z-Achse :1	✓ OK ★ Abbrechen
400 Schritte/sec.		

Referenzabstand

Dieser Parameter gibt die Strecke in mm an, die nach einer Referenzfahrt vom Schalter weggefahren werden soll.

Reihenfolge der Referenzfahrt

Im obigen Beispiel würde die Z-Achse als erstes eine Referenzfahrt ausführen, dann die X-Achse und schließlich die Y-Achse.

Ref-Geschwindigkeit in Schritten/sec

## 3. Das STEUERUNG-Menü

Im STEUERUNG-Menü sind folgende Funktionen zusammengefaßt.



#### STEUERUNG Reset

Die Steuerung wird in einen definierten Ausgangszustand gebracht.

## STEUERUNG -Referenzfahrt



Bei der Refenzfahrt fahren die Achsen in einer bestimmten Reihenfolge auf ihre Referenzschalter (siehe PARAMETER-Referenz) zu. Welche Achsen eine Referenzfahrt ausführen sollen, kann hier eingestellt werden. Ein Häkchen bedeutet ausführen.

Im obigen Beispiel würden alle 3 Achsen eine Referenzfahrt ausführen.

#### STEUERUNG – Manuelle Fahrt

Manuelle Fahrt Schrittweite C 0.05 mm C 0.10 mm C 1.00 mm F 5.00 mm	-z +Y 4·x +x) -Y +Z	Positionen [mm] x: 0.00 y: 0.00 z: 0.00		
Le Schließen				

Durch Drücken der entsprechenden Taste kann die zugeordnete Achse gesteuert werden.

Die Schrittweite legt fest, wie weit sich die ausgewählte Achse bewegt.

Voreinstellung: 5.0 mm

#### 4. Die grafische Oberfläche

Frontplatte	Breite: 50.	00 mm	Höhe: 50.00	mm	Tiefe:	6.00	mm
Fräserdurchmes	ser: 3.00	mm	Sicherheitsebene:	2.00	mm		

Mit <u>Breite</u> und <u>Höhe</u> legt man die Größe der Zeichenfläche fest. Diese Angaben dienen ausschließlich zur Darstellung.

Die <u>Tiefe</u>neinstellung dient als Defaulteinstellung für die Konturen. Beim Neuanlegen einer Kontur wird auf diesen Wert zurückgegriffen!

Fräserdurchmesser ist für die Radiuskorrektur wichtig.

Der Parameter <u>Sicherheitsebene</u> wirkt sich auf die Abarbeitung beim Fräsen aus. Zwischen den Konturen wird zur Ausgangshöhe noch der Sicherheitsabstand (= - Sicherheitsebene) hinzuaddiert.

Werkzeugnullpunkt	X:	0.00	mm	y:	0.00	mm	Z:	0.00	mm	
-------------------	----	------	----	----	------	----	----	------	----	--

Alle Konturen lassen sich um den Vektor Werkstücknullpunkt verschieben.

## 5. Die grafischen Elemente / Das Eigenschaften-Feld

	Punkt / Bohrung
,	Linie
	Rechteck
$\overline{\mathbf{A}}$	Vieleck
$\bigcirc$	Kreis
$\frac{1}{2}$	Kreisbogen
ABC	Text
	Importfunktion
IMP	
	Fräswege ansehen
<u>~</u>	Konturnummern anzeigen
	Leerfahrten anzeigen

## Punkt / Bohrung

Punkt-Eigenschaft	Punkt-Eigenschaften:				
Eigenschaften:	Werte:				
X-Punkt:	5.00				
Y-Punkt:	5.00				
Tiefe :	6.00				
Fräsen:	ja				

#### Rechteck

## 

## Rechtecke lassen sich über verschiedene Möglichkeiten definieren

Rechteck/Quadrat-Eigenschaften:	
Eigenschaften:	Werte:
X-linke Ecke:	0.00
Y-linke Ecke:	0.00
X-rechte Ecke:	10.00
Y-rechte Ecke:	5.00
Tiefe:	6.00
Eckradius:	1.00
Eintauchen:	nein
Fräsrichtung:	Uhrzeigersinn
Radiuskorrektur:	mitte
Fräsen:	ja

Eigenschaften:	Werte:
X-Mittelpunkt:	5.00
Y-Mittelpunkt:	2.50
Breite:	10.00
Höhe:	5.00
Tiefe:	6.00
Eckradius:	0.00
Eintauchen:	nein
Fräsrichtung:	Uhrzeigersinn
Radiuskorrektur:	mitte
Fräsen:	ja

Eigenschaften:	Werte:
X-linke Ecke:	0.00
Y-linke Ecke:	0.00
Breite:	10.00
Höhe:	5.00
Tiefe:	6.00
Eckradius:	0.00
Eintauchen:	nein
Fräsrichtung:	Uhrzeigersinn
Radiuskorrektur:	mitte
Fräsen:	ja

## Vieleck

Eigenschaften:	Werte:
X-Mittelpunkt:	5.00
Y-Mittelpunkt:	5.00
Radius:	5.00
Eckenanzahl:	6.00
Drehwinkel:	0.00
Tiefe:	6.00
Eintauchen:	nein
Fräsrichtung:	Uhrzeigersinn
Radiuskorrektur:	mitte
F. V	ia

## Kreis

Eigenschaften:	Werte:
X-Mittelpunkt:	5.00
Y-Mittelpunkt:	5.00
Radius:	5.00
Tiefe:	6.00
Eintauchen:	nein
Fräsrichtung:	Uhrzeigersinn
Radiuskorrektur:	mitte
Fräsen:	ja

## Kreisbogen

Eigenschaften:	Werte:
X-Mittelpunkt:	5.00
Y-Mittelpunkt:	5.00
Radius:	5.00
Startwinkel:	135.00
Endwinkel:	315.00
Tiefe:	6.00
Fräsrichtung:	Uhrzeigersinn
Radiuskorrektur:	mitte
Fräsen:	ja

Text

Text-Eigenschaften:	
Eigenschaften:	Werte:
Ausrichtung:	links
X-Position:	0.0
Y-Position:	0.0
Textinhalt:	ABC
Schriftname:	normal.cxf
Schrifthöhe:	3.0
Tiefe:	6.00
Fräsen:	ja

## Importfunktion

Es kann eine bestehende fpc-Datei hinzugefügt werden. Die grafischen Elemente werden am Ende hinzugefügt.

#### Bedienhinweis

Folgende Eigenschaften sind per Doppelklick änderbar:

Eintauchen:	ja nein
Fräsrichtung:	Uhrzeigersinn Gegenuhrzeigersinn
Radiuskorrekt	u <b>r</b> : mitte innen aussen
Fräsen:	ja nein
Schriftname:	normal.cxf courier.cxf script.cxf

alle anderen Eigenschaften sind editierbar

Das Kontextmenü des Eigenschaften-Feldes

Innerhalb des Eigenschaften-Feldes kommt man mit der rechten Maustaste ins Kontextmenü

alle Tiefen neu setzen

alle Konturen disablen

alle Konturen enablen

Trägt man unter <sup>Tiefe: 6.00</sup> mm einen neuen Wert ein, kann man diesen mit <u>alle Tiefen neu setzen</u>' an alle Konturen übergeben

Mit <u>alle Konturen disablen</u> kann man den Kontur-Parameter "Fräsen aller Konturen auf "nein" stellen.

Analog dazu kann man mit <u>alle Konturen enablen</u><sup>4</sup> den Kontur-Parameter ,Fräsen<sup>4</sup> aller Konturen auf ,ja<sup>4</sup> stellen.

#### 6. Das Reihenfolge-Feld

Die Reihenfolge der Abarbeitung kann im Reihenfolge-Feld festgelegt werden. Es empfiehlt sich die Optionen , Konturnummern anzeigen' bzw. ,Fräswege anzeigen' zu aktivieren.

Reihe	Reihenfolge::	
Nr.	KonturTyp	
1	PUNKT	
2	LINIE1	
3	RECHTECK1	
4	RECHTECK2	
5	RECHTECK3	
6	VIELECK	
7	KREIS	
8	KBOGEN	
9	TEXT	
	▲ ▲ Ш	

Im Reihenfolge-Feld wird die Kontur-Nummer und der KonturTyp angezeigt. Die Reihenfolge kann über die Tasten ,nach oben' ,nach unten' festgelegt werden. Eine Kontur kann auch mit dem Symbol ,Papierkorb' gelöscht werden.

#### 7. Die Fräs-Ausgabe

Mit \_\_\_\_\_\_ wird der eigentliche Fräsvorgang gestartet.

Der Fräsvorgang kann jederzeit mit Anhalten abgebrochen werden.

Es wird im Anschluß daran folgende Möglichkeit angeboten.

